

Trail

(Wednesday, 20 June 2007) - PÅ™ÅšpÅ™vek pÅ™idÅ™ Administrator - AktualizovÅ™no (Thursday, 19 July 2007)

Trail je disciplína, která simuluje pohyb koně v terénu plném přirodních (brody, padlé stromy) nebo lidmi vytvořených překážek bářných v terénu (branky, mostky). Úkolem jezdce je projet trasou vyznačenou na plánu. Na trase je nejméně 8 překážek, které musí ká? pÅ?edepsaným způsobem pÅ?ekonat. Mezi překážkami se koně pohybují krokem, klusem a cvalem, podle toho, který chod je v daném úseku pÅ?edepsán.

Nejméně hodinu před zahájením soutěže musí být vyvěšen plánek vypsání úlohy. V nynížší době internetu bývá však úloha i několik týdnů předem zpřístupněna veřejnosti, nebo může být rozeslána s propozicemi závodě. Úloha musí odpovídat pravidlům, která uvádějí seznam povinných a volitelných překážek, jejich parametry a rozměry i vzdálenosti mezi jednotlivými překážkami v závislosti na tom, jakým chodem se bude ká? mezi nimi pohybovat. Úlohu může vypsát pořadatel, ale řada z nich nechává tuto tvářší aktivnost na rozhodčího, který má beztak právo vypsání úlohu dle uvážení mánit (zejména proto, aby bylo veřejně pÅ?esně v souladu s pravidly).

Nahlédnete-li do listin rozhodčího, zjistíte, že každá startující dvojice má v řádku pro hodnocení ke každé překážce dvě kolonky umístěné nad sebou. Do horní kolonky se zapisují trestné body (penalizace), do spodní hodnocení, jakým způsobem byla překážka pÅ?ekonána. Do kolonky dané překážky se také zapisová hodnocení chodu, kterým se ká? k překážce pÅ?iblíže. Pokud je jízda bezchybná, bude tedy horní řádka prázdná a ve spodní bude u každé překážky hodnocení od -1 a 1/2 do 1 a 1/2 bodu. Toto hodnocení v sobě zahrnuje, jak plynule a pÅ?kně nebo naopak s odporem a nesoustředěně ká? danou překážku pÅ?ekonat a není nijak závislé na penaltových bodech. I ká?, který získá penaltu, může mít na dané překážce plusové ohodnocení, nebo si z technicky řšího projité překážky odnést minusové body.

Po skončení úlohy se všechny penaltové body seřtou a zapíší do patřící kolonky. Ve vedlejší kolonce pak bude celkové skóre. To se určí způsobem, že se od hodnoty 70 odeřte souřet penalt a pÅ?ipořítají (v pÅ?ípadě minusových hodnocení odeřtou) body ze spodního řádku. Kdo získává více bodů, vítězí.

Dříve než se dostaneme k tomu, které překážky jsou povinné (tedy setkáme se s nimi na každé soutěži) a které volitelné, řekněme si, jaké překážky nás na oficiálních závodech nemohou nikdy potkat.

Hlavním kritériem pro určení, zda překážka může být souřástí trailu, je bezpečnost koní. Proto nesmí být na překážkách ostré hrany a povolené nejsou ani plastové trubky nebo polena naskládaná na sebe tak, že by se mohla sesypat. Dále ká? nesmí být nucen vstupovat na nic pohyblivého. S houpacím můstkem se tedy potkáme pouze na show, ne na oficiální soutěži. Na řzných jezdeckých hrách se může setkat s úkolem sesednout a obejít koně. Na westernových závodech je však zakázáno nařizovat jezdci sesednout, natož koně obcházet. Taktéž oblíbené procházení pneumatikou není na soutěích povoleno. Procházení plamenem nebo dýmem je disciplína pro filmové nebo policejní koně, v trailu se s ním nesetkáme. Také zde nesmí být řádné skoky přes překážky, pro výřku kavalet jsou pÅ?esně daná pravidla. Na trati se také nesetkáte se zvířaty - ani řivými, ani jejich ká?emi apod. Cílem stavitele trati není koně splašit, ale postavit bezpečnou trař s pÅ?iměřenou náročností podle typu soutěže.

Zdroj: equichannel.cz Are you interested in playing texas holdem or blackjack now? Learn everything about these games, collect bonuses and start playing online now.