

Pole Bending

(Wednesday, 20 June 2007) - PÅ™Å™-spÅ™vek pÅ™idÅ™al Administrator - AktualizovÅ™no (Wednesday, 20 June 2007)

Úkolem je co nejrychleji projet pÅ™edepsanou trasu, která je vymezena Å™adou šesti tyÅ™í vzdálených od sebe 6,3 m. Dále jsou zde dvě znaÅ™ky vymežující startovní Å™áru, na které buÅ™ dva Å™asomÅ™ii nebo elektronické zaÅ™ízení mÅ™í oficiální Å™as. Po projetí startem jede jezdec podél Å™ady tyÅ™í a ¾ k poslední tyÅ™ce. Kolem ní se otoÅ™í a pokračuje slalomem mezi tyÅ™emi zpÅ™t, na konci Å™ady se opÅ™t otoÅ™í a slalomem se vrací na konec arény. Po objetí poslední tyÅ™e jede opÅ™t rovnÅ™ podél Å™ady tyÅ™í do cíle. Za ztrátu klobouku nebo pÅ™ilby, nebo za shoení tyÅ™e je k dosaÅ™enému Å™asu pÅ™iÅ™teno vÅ™dy 5 penaltových vteÅ™in (zde shoená poslední tyÅ™, jezd kynÅ™ jede do cíle vymezeného dvěma barely). I v kolbi šti platí, Å™e rychlost jízdy je nutné pÅ™izpÅ™sobit stavu povrchu arény. V pÅ™ípadÅ™, Å™e kÅ™ upadne, nebo jezdec z nÅ™j spadne, následuje diskvalifikace. Pro pád jsou nejnebezpeÅ™nÅ™j ší otoÅ™ky kolem první a poslední tyÅ™e ve slalomu, kdy se kÅ™ otáÅ™í ve cvalu na krouÅ™ku o velmi malém polomÅ™ru. Å™asto mÅ™íme vidÅ™t jezdce, kter se toÅ™í tÅ™snÅ™ okolo tyÅ™e a tyÅ™ pÅ™itom pÅ™idrÅ™í, aby pÅ™i nechtÅ™ném doteku nespadla (pÅ™idrÅ™ení tyÅ™e je povoleno). Pokud jezdec spadne u poslední tyÅ™ky, je možné obÅ™as vidÅ™t svÅ™domitého konÅ™, který se bez jezdce sám proplétá ve cvalu mezi tyÅ™emi, jak pÅ™edepisuje kurz disciplíny... Pravidla pro výbavu a vÅ™stroj platí stejnÅ™ jako u barrel race. MÅ™íme se setkat s rÅ™znými typy uzdÅ™ní, povoleny jsou nánosníky, martingaly apod. KonÅ™ mohou mít v rychlostních disciplínách i ochrany nohou - zvony, kama še, bandáÅ™e. I zde je možné vést konÅ™ na páce obouruÅ™nÅ™. Pole bending vyÅ™aduje pro dobré projetí dobÅ™e zvládnutou techniku otoÅ™ek a letmých pÅ™eskokÅ™. PÅ™i otoÅ™kách kolem posledních tyÅ™í v Å™adÅ™ platí podobné pravidlo jako u otoÅ™ky kolem barelu: ramena jezdce by mÅ™la být rovnobÅ™ná se zemí. Tento zdánlivÅ™ malý detail má velký vliv na rovnováhu konÅ™.

Pokud se jezdec/jezd kynÅ™ pÅ™i otoÅ™ce nakloní do strany a pÅ™itom nevyrovná ramena, posouvá tÅ™i štÅ™ mimo konÅ™ a tím bere koni stabilitu. Ve slalomu je zase dÅ™leÅ™ité, aby kÅ™ lehce mÅ™nil vedoucí nohu (prakticky kaÅ™dý druhý nebo tÅ™etí cvalový skok). Pokud kÅ™ nestíhá pÅ™eskoky, tÅ™ko se na slalomu udrÅ™í ve cvalu a Å™ást trati pak absolvuje výraznÅ™ pomalej ším klusem, coÅ™ se nakonec projeví v dosaÅ™eném Å™ase.

Zdroj: equichannel.cz